

S'ENTRAINER A FAIRE DES ALGORITHMES

Donner à l'enfant des jetons (ou cubes, noisettes, pâtes, des cuillères grandes et petites, des morceaux de papier, des Lego...) de 2 sortes différentes (2 couleurs ou 2 formes ou 2 tailles)

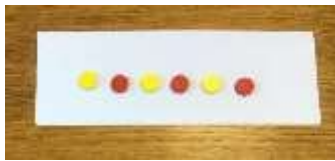


- 1- Laisser jouer l'enfant librement avec le matériel pendant quelques minutes (pour qu'il s'approprié le matériel)

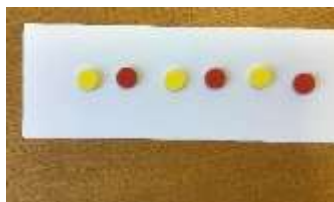


- 2- Ranger les jetons en alternant les couleurs, et demander à l'enfant de refaire comme l'adulte sous le modèle

- 3- Ranger ce matériel en alternant les couleurs de la même façon, et demander à l'enfant de refaire comme l'adulte, avec le modèle un petit peu éloigné (pour que l'enfant ne puisse pas imiter juste en dessous)



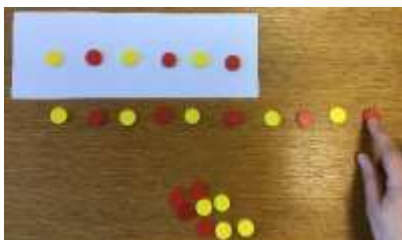
- 4- Ranger ce matériel en alternant les couleurs de la même façon, et demander à l'enfant de refaire comme l'adulte, avec le modèle caché (pour obliger l'enfant à mémoriser le modèle de l'adulte) :



Modèle visible



puis le modèle est caché



- 5- Ranger ce matériel en alternant les couleurs de la même façon, et demander à l'enfant de refaire comme l'adulte avec le modèle proche, et de poursuivre la suite

- 6- Ranger ce matériel en alternant les couleurs de la même façon, et demander à l'enfant de refaire comme l'adulte (le modèle est montré puis caché, pour obliger l'enfant à mémoriser le modèle), et de poursuivre la suite



-A chaque étape, montrer à l'enfant ce qu'il a réussi à faire, et l'encourager à poursuivre.

-Recommencer chaque jour en faisant évoluer l'alternance :



- Faire reproduire des petits mots (tip/tap/tip/tap....)
- Faire frapper des séries rythmiques dans les mains. (taper 1 fois, stop, taper 2 fois, stop, taper 1 fois, stop...)

D'AUTRES IDEES

