

Chères familles,

Nous attendons toujours, si vous le pouvez, que vous nous fassiez parvenir **par mail** les travaux de vos enfants.

Bon courage à toutes et tous,

Mme Meyer et M. Corneic



Charade à trouver et à dire à quelqu'un :

Entraîne-toi plusieurs fois avant de la lire à quelqu'un

Mon premier est le contraire de froid,

Mon deuxième tu t'en sers pour fixer une feuille dans ton cahier

Mon troisième est la première lettre de l'alphabet

Mon tout peut se boire ou se manger en tablettes.



Calcul posé :

Pense à tracer les traits à la règle et à aligner les chiffres correctement. Tu peux utiliser la table de Pythagore si besoin.

Niv1 $14 + 154$ $262 - 141$

Niv2 $614 + 569$ $362 - 31$



EDL :

Relis la petite leçon.

Fais une liste de 5 adjectifs.

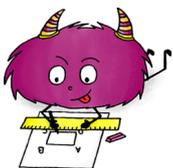
Qu'est ce qu'un adjectif ?

L'adjectif apporte des **précisions** sur le nom.
Il peut être situé avant ou après le nom.

Par exemple :

ce **jeune** hérisson : « **jeune** » est un adjectif, il explique comment est le hérisson.

une orange **juteuse** : « **juteuse** » est un adjectif, il explique comment est l'orange.

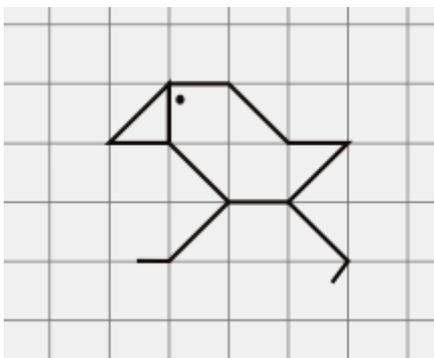


Géométrie :

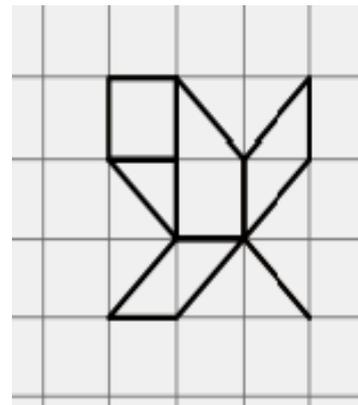
Travaille soigneusement et pense à tailler ton crayon.

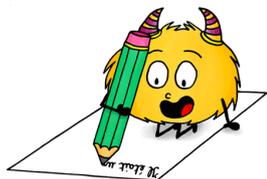
Reproduis ce dessin sur ton cahier et colorie-le.

Niv1



Niv2





Les « animaginaires » (étape 1)

Tu vas imaginer un animal en te servant de deux animaux existants.

Voici notre « animaginaire » :

la Torafe

La torafe possède une carapace jaune et marron.
Elle a un très long cou couvert d'écailles vertes.
Elle a aussi quatre petites pattes qui se terminent par des sabots.

Cet animal vit en Amérique du Sud.
Il adore les forêts en bordure de rivière.
Il fait son nid au pied des grands arbres.

La torafe aime manger des feuilles,
Elle adore aussi les insectes
Mais ce qu'elle préfère c'est les tartines de confiture de mangue.



A ton tour, tu vas choisir deux animaux et garder une syllabe du nom de chaque animal pour créer le nom de ton « animaginaire ».

Par exemple, si tu choisis la fourmi et le serpent, tu peux créer un·e « fourpent » ou un·e « sermi ».

Chaque jour, tu vas écrire une partie de la description de ton animal, et à la fin de la semaine, tu découvriras les « animaginaires » de tous tes camarades.